

## 1) Campos escalares y vectoriales

## a) Campos escalares

Un *campo escalar* es una función de  $D \subset \mathbb{R}^2$  o  $D \subset \mathbb{R}^3$  en  $\mathbb{R}$ , es decir se llama *campo escalar* a una función de varias variables. Luego, asociado a un campo escalar están todos los conceptos ya estudiados (Unidades 1 y 2): derivadas parciales, derivadas direccionales, gradientes, etc.

## b) Campos vectoriales

Se denomina *campo vectorial en  $\mathbb{R}^n$*  a una función de  $D \subset \mathbb{R}^n$  en  $\mathbb{R}^n$  (con  $n \geq 2$ ). En este curso se trabajará de preferencia los casos  $n = 2$  y  $n = 3$ .

Un campo vectorial es una función de  $D \subset \mathbb{R}^2$  en  $\mathbb{R}^2$  o de  $D \subset \mathbb{R}^3$  en  $\mathbb{R}^3$ .

## 2) Divergencia y rotor de un campo vectorial

$$a) \operatorname{div}(\vec{F}) = \nabla \cdot \vec{F} = \frac{\partial P}{\partial x} + \frac{\partial Q}{\partial y} + \frac{\partial R}{\partial z}$$

$$b) \operatorname{rot}(\vec{F}) = \nabla \times \vec{F} = \left( \frac{\partial R}{\partial y} - \frac{\partial Q}{\partial z} \right) \hat{i} + \left( \frac{\partial P}{\partial z} - \frac{\partial R}{\partial x} \right) \hat{j} + \left( \frac{\partial Q}{\partial x} - \frac{\partial P}{\partial y} \right) \hat{k}$$

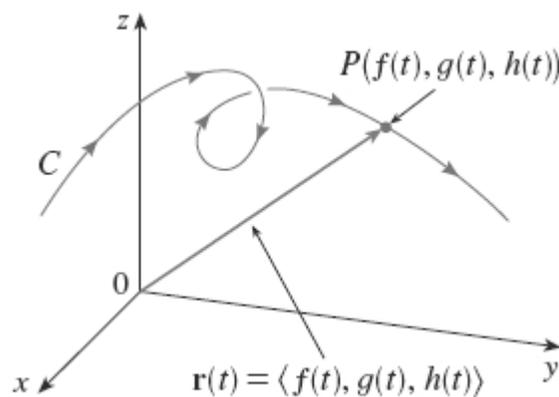
## 3) Curvas en el plano y el espacio

Informalmente se denomina *curva* a la traza de una partícula que se mueve en el plano o el espacio.

Formalmente, se llama *curva en el espacio* al gráfico de una función

$$\vec{r}(t) = f_1(t) \vec{i} + f_2(t) \vec{j} + f_3(t) \vec{k} = (f_1(t), f_2(t), f_3(t)) \quad (1)$$

donde  $f_1$ ,  $f_2$  y  $f_3$  son funciones reales definidas en un intervalo  $I$ .



Curva en el espacio

Nota:  $\vec{r}(t)$ , recibe el nombre de función vectorial.

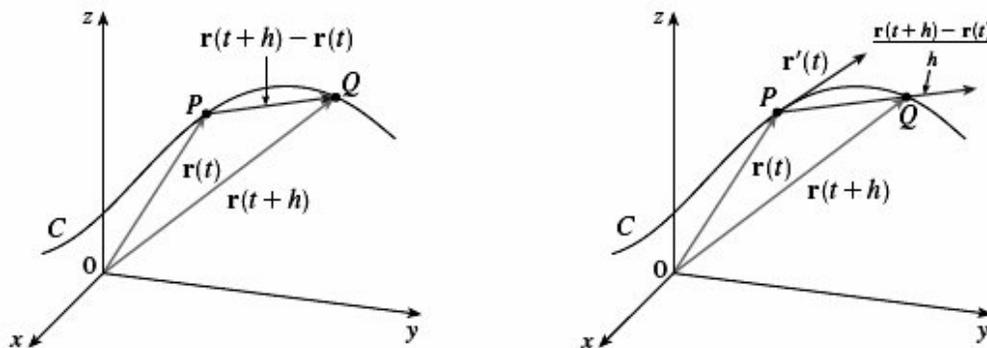
#### 4) Derivada de una función vectorial

La derivada  $\vec{r}'$  de una función vectorial del tipo (??) se define análogamente al caso de funciones reales:

$$\vec{r}'(t) = \frac{d\vec{r}}{dt} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t+h) - \vec{r}(t)}{h} \quad (2)$$

siempre que este límite exista.

Geoméricamente,  $\vec{r}'(t)$  representa un vector tangente a la curva  $C$  en su punto  $P = \vec{r}(t)$  que sigue la dirección del sentido de la curva.



Vectores secante y tangente a una curva

Si

$$\vec{r}(t) = f_1(t)\hat{i} + f_2(t)\hat{j} + f_3(t)\hat{k} = (f_1(t), f_2(t), f_3(t))$$

es una función vectorial con sus funciones componentes diferenciables, entonces

$$\vec{r}'(t) = f_1'(t)\hat{i} + f_2'(t)\hat{j} + f_3'(t)\hat{k} = (f_1'(t), f_2'(t), f_3'(t))$$

#### 5) Integral de línea de un campo vectorial

Sea

$$\vec{F}(x, y, z) = P(x, y, z)\hat{i} + Q(x, y, z)\hat{j} + R(x, y, z)\hat{k}$$

un campo vectorial continuo definido sobre una región que contiene la curva suave

$$C: \vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j} + z(t)\hat{k}, \quad \text{con } a \leq t \leq b \quad (3)$$

La integral de línea del CV  $\vec{F}$  sobre la curva  $C$  se anota y define por:

$$\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int_a^b \vec{F}(\vec{r}(t)) \cdot \vec{r}'(t) dt \quad (4)$$

**Nota:** En Física, la integral de línea (4) corresponde al trabajo realizado por un campo de fuerzas  $\vec{F}$  para llevar una partícula sobre la curva  $C$ , desde  $\vec{r}(a)$  hasta  $\vec{r}(b)$ .

## 6) Teorema fundamental para integrales de línea

Sea  $C$  una curva suave, contenida en un disco abierto  $D$  de  $\mathbb{R}^2$  (o una esfera abierta de  $\mathbb{R}^3$ ), que va desde el punto  $A$  hasta el punto  $B$ . Si  $\vec{F}$  es un campo vectorial *conservativo* continuo sobre  $D$  y  $\varphi$  una función diferenciable, potencial para  $\vec{F}$  ( $\nabla\varphi = \vec{F}$ ), entonces

$$\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r}$$

es independiente de la trayectoria  $C$ , y

$$\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r} = \varphi(B) - \varphi(A)$$

## 7) Campo vectorial conservativo

- a) Un campo vectorial  $\vec{F}$  se dice *campo vectorial conservativo*, cuando existe un campo escalar  $f$ , de modo que  $\vec{F} = \nabla f$ . En tal caso, la función  $f$  recibe el nombre de *función potencial* de  $\vec{F}$
- b) *Criterio de las componentes*
- i) Sea  $\vec{F} = P\hat{i} + Q\hat{j}$  un campo vectorial sobre un disco abierto de  $\mathbb{R}^2$ , con  $P$  y  $Q$  funciones  $C^1$  en este disco, entonces

$$\vec{F} \text{ es conservativo} \iff \frac{\partial P}{\partial y} = \frac{\partial Q}{\partial x}$$

- ii) Si  $\vec{F} = P\hat{i} + Q\hat{j} + R\hat{k}$  es un campo vectorial sobre una esfera abierta de  $\mathbb{R}^3$ , con sus componentes  $C^1$  en esta esfera, se tiene que

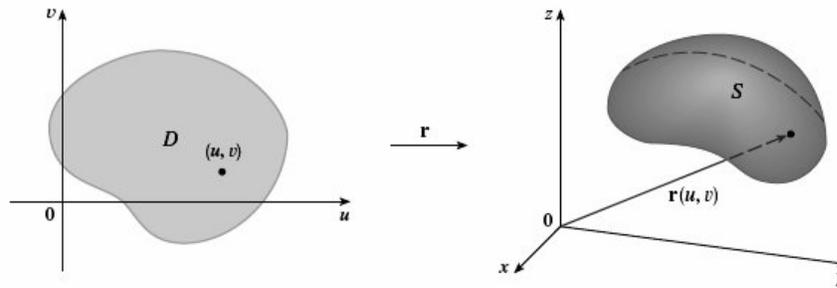
$$\vec{F} \text{ es conservativo} \iff \text{rot}(\vec{F}) = \vec{0} \iff \frac{\partial P}{\partial y} = \frac{\partial Q}{\partial x}, \quad \frac{\partial P}{\partial z} = \frac{\partial R}{\partial x}, \quad \frac{\partial Q}{\partial z} = \frac{\partial R}{\partial y}$$

## 8) Teorema de Green

Sea  $\vec{F} = \vec{F}(x, y) = (P(x, y), Q(x, y))$ , con  $P(x, y)$  y  $Q(x, y)$  campos escalares  $C^1$  en un dominio  $D$  de  $\mathbb{R}^2$ . Sea  $C$  la curva simple, cerrada y orientada en sentido positivo que conforma la frontera de la región  $D$ , entonces

$$\oint_C \vec{F} \cdot d\vec{r} = \oint_C P(x, y)dx + Q(x, y)dy = \iint_D \left( \frac{\partial Q}{\partial x} - \frac{\partial P}{\partial y} \right) dx dy$$

## 9) Superficies paramétricas



Sea  $D$  una región del plano  $UV$  y

$$\vec{r} = \vec{r}(u, v) = x(u, v)\hat{i} + y(u, v)\hat{j} + z(u, v)\hat{k} \quad (5)$$

una función vectorial de  $D$  en  $\mathbb{R}^3$ . Cuando  $(u, v)$  varía en  $D$ , los puntos imágenes  $(x, y, z)$  con

$$x = x(u, v) \quad y = y(u, v) \quad z = z(u, v) \quad (6)$$

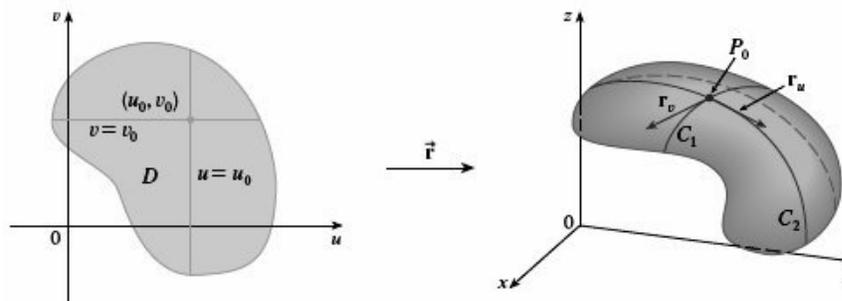
describen una superficie  $S$ , llamada *superficie paramétrica*, la ecuación (5) se denomina *ecuación vectorial* de  $S$  y las ecuaciones (6) se denominan *ecuaciones paramétricas* de  $S$ .

## 10) Plano tangente a una superficie paramétrica

Consideremos la superficie paramétrica  $S$ :

$$\vec{r} = \vec{r}(u, v) = x(u, v)\hat{i} + y(u, v)\hat{j} + z(u, v)\hat{k} \quad (7)$$

de  $D \subseteq \mathbb{R}^2$  en  $\mathbb{R}^3$ :



Sea  $(u_0, v_0)$  un punto interior a  $D$  y  $P_0 = \vec{r}(u_0, v_0)$  su correspondiente imagen. La imagen del segmento de ecuación  $u = u_0$  (en  $D$ ), es una curva  $C_1 : \vec{r}(u_0, v)$  sobre  $S$  que tiene a

$$\vec{r}_v = x_v(u_0, v_0)\hat{i} + y_v(u_0, v_0)\hat{j} + z_v(u_0, v_0)\hat{k}$$

como vector tangente en  $P_0$

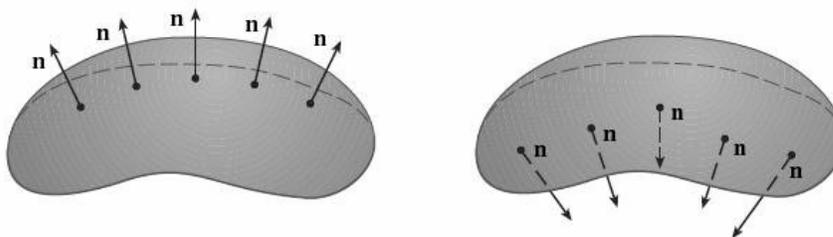
Análogamente, la imagen del segmento de ecuación  $u = v_0$  (en  $D$ ), es una curva  $C_2 : \vec{r}(u, v_0)$  sobre  $S$  que tiene a

$$\vec{r}'_u = x_u(u_0, v_0)\hat{i} + y_u(u_0, v_0)\hat{j} + z_u(u_0, v_0)\hat{k}$$

como vector tangente en  $P_0$ .

Luego, si  $\vec{r}'_u \times \vec{r}'_v$  es un vector no nulo, es un vector normal a la superficie  $S$  en  $P_0$ . Cuando este vector nunca se anula, se dice que la superficie es *suave*. Así entonces, para una superficie suave el plano tangente es el plano que pasa por el punto  $P_0$  y tiene como vector normal al vector  $\vec{r}'_u \times \vec{r}'_v$ .

### 11) Superficies orientadas



Una superficie  $S$  se dice *orientada* u *orientable*, cuando es posible elegir un vector unitario normal en cada uno de sus puntos, de modo que este vector varíe continuamente en  $S$ . La elección de este vector entrega una orientación de  $S$ . Toda superficie orientable tiene 2 posibles orientaciones.

Observaciones:

- Para una superficie suave orientable  $\vec{r}(u, v)$ , se tiene la orientación entregada por

$$\hat{n} = \frac{\vec{r}'_u \times \vec{r}'_v}{\|\vec{r}'_u \times \vec{r}'_v\|}$$

- Para una superficie cerrada, se acostumbra considerar la orientación positiva cuando se eligen los vectores normales unitarios *apuntando hacia afuera* de la superficie.
- Una superficie  $S$  orientada, se suele anotar por  $\vec{S}$ .

### 12) Integral de superficie de un campo vectorial sobre una superficie definida paramétricamente

Sea  $\vec{F}$  un campo vectorial continuo sobre  $\mathbb{R}^3$  y  $S$  una superficie orientada definida paramétricamente por  $\vec{r}(u, v)$ . La *integral de superficie* de  $\vec{F}$  sobre la superficie  $S$ , se anota y define por

$$\iint_S \vec{F} \cdot d\vec{S} = \iint_S \vec{F} \cdot \hat{n} dS = \iint_D \vec{F}(\vec{r}(u, v)) \cdot (\vec{r}'_u \times \vec{r}'_v) dA \quad (8)$$

**Nota:**

- a) La integral de superficie de un campo vectorial sobre una superficie  $S$ , recibe el nombre de flujo de  $\vec{F}$  a través de  $S$ .
- b) Cuando  $S$  viene definida explícitamente por la ecuación  $z = g(x, y)$  y se ha elegido su orientación *hacia arriba*, la integral de superficie (6) se expresa por

$$\iint_S \vec{F} \cdot d\vec{S} = \iint_D \vec{F}(x, y, g(x, y)) \cdot (-g_x \hat{i} - g_y \hat{j} + \hat{k}) dA$$

**13) Teorema de Gauss**

Sea  $E$  una región sólida simple en  $\mathbb{R}^3$  y sea  $S$  la superficie cerrada correspondiente a la frontera de  $E$  con orientación positiva. Sea  $\vec{F}$  un campo vectorial con componentes  $C^1$  sobre una región que contiene a  $E$ , entonces

$$\iint_S \vec{F} \cdot d\vec{S} = \iiint_E \operatorname{div}(\vec{F}) dV$$

**14) Teorema de Stokes**

Sea  $S$  una superficie orientada y suave en  $\mathbb{R}^3$  (con vector unitario exterior  $\hat{n}$ ) y sea  $C$  la curva correspondiente a la frontera de  $S$  con orientación positiva. Sea  $\vec{F}$  un campo vectorial con componentes  $C^1$  sobre una región que contiene a  $S$ , entonces

$$\oint_C \vec{F} \cdot d\vec{r} = \iint_S \operatorname{rot}(\vec{F}) \cdot d\vec{S}$$